

LES CONTACTEURS




**DIFFERENTS MODES D'ACCES
aux micro-ordinateurs
pour les personnes à mobilité réduite**

Fonctionnent avec les logiciels LOGICOM



LOGICOM Diffusion

15 avenue Louise Michel - BP 72 - 44402 REZE CEDEX

: 02.51.11.17.17 - FAX : 02.51.11.17.18 - E-mail : contact@logicomfrance.com

C

ONTACTEURS A SIMPLE ACTION

Ref : 7N413

SPECS® rouge

Contacteur sensible permettant un positionnement facile.
Clic sonore signalant l'appui.
Livré avec support et sangle de 600 mm pour fixation sur accoudoir par exemple. Diamètre : 35 mm.



Ref : 7N405 (rouge)

Ref : 7N406 (vert)

Ref : 7N407 (bleu)

Ref : 7N408 (noir)

Ref : 7N409 (jaune)

JELLY BEAN®

Contacteur sensible permettant un positionnement facile.
Clic sonore signalant l'appui.
Diamètre : 70 mm.



Ref : 7N412

BIG RED® ROUGE

Contacteur sensible permettant un positionnement facile.
Clic sonore signalant l'appui.
Diamètre : 120 mm.



Ref : 7N418

CONSOLE POUR 2 CONTACTEURS

Console pour regroupement de 2 contacteurs JELLY BEAN®.

Ref : 7N41

CONSOLE POUR 4 CONTACTEURS

Console pour regroupement de 4 contacteurs JELLY BEAN®.

Ces consoles sont livrées sans contacteurs.



Ref : 7N414

CAPUCHON JELLY BEAN®

Capuchon transparent à clipser sur contacteur JELLY BEAN®.

Ref : 7N414

CAPUCHON BIG RED®

Capuchon transparent à clipser sur contacteur BIG RED®.



Ref : 7T58

CONTACTEUR AU SOUFFLE

Ce contacteur fonctionne en inspiration ou en expiration avec sensibilité réglable.
Flexible orientable de diamètre 8 mm et de longueur 650 mm avec étau de fixation. .



Ref : PENNY+GILES

Rouge, Bleu

Vert, Jaune

JOGGLE SWITCH

Gros contacteur rotatif à sensibilité variable. Une rotation simple du capuchon de couleur permet d'augmenter ou de diminuer la sensibilité. S'utilise sur une table ou sur un support contacteurs. Existe en rouge, bleu, vert et jaune. Sensibilité réglable de 100 g à 1.5 Kg.
Diamètre : 129 mm - Hauteur : 8 mm



Ref : 06231

PLATE FORME

Très robuste fonctionne en appuyant sur un large bouton.
Feedback tactile et auditif.
Taille : 11 x 11 x 2.5 cm - Force utile : 100 g.



Ref : 06232

TAMPON ROND

Fonctionne en appuyant sur n'importe quelle partie de la surface supérieure avec tête, joue, doigt, main, pied. Feedback tactile et auditif.
Epaisseur : 1.3 cm, diamètre : 8 cm - Force utile : 200 g.



Ref : 06234

CAPSULE

Fonctionne en appuyant sur la surface supérieure. Base antidérapante. Feedback tactile et auditif.
Epaisseur : 1.5 cm, diamètre : 4.5 cm - Force utile : 250 g.



Ref : 06224

CONTACTEUR COUPE

Fonctionne en appuyant sur la surface supérieure, celle-ci encastrée dans une coupe de plastique. La base est munie d'une surface revêtue de velcro pour en faciliter le montage. Livré avec 5 pastilles adhésives de couleur différentes. Feedback tactile et auditif.
Epaisseur : 1.5 cm, diamètre : 4.5 cm - Force utile : 250 g.



Ref : 06235

MINI COUPE

Interrupteur de petite dimension pour les personnes ayant une faible amplitude de geste, mais une bonne précision. Fonctionne en appuyant sur la surface supérieure (avec le doigt ou le menton). Livré avec 5 pastilles adhésives de couleur différentes. Feedback tactile et auditif.
Epaisseur : 9 mm, diamètre : 2.5 cm - Force utile : 130 g.



Ref : 06225

CONTACTEUR CARRE

Fonctionne lorsqu'on appuie sur n'importe quelle partie de la surface supérieure. la taille importante de ce contacteur compense une précision du geste. Feedback tactile et auditif.
Taille: 14 x 14 x 1.7 cm - Force utile : 600 g.



Ref : 06236 (rouge)

Ref : 06237 (vert)

CONTACTEUR MOU

Conçu pour des personnes qui utilisent beaucoup de force pour appuyer sur un contacteur et qui ont besoin que l'impact soit doux. le contacteur est enrobé de mousse et enveloppé d'un sac de velours qui se retire pour le lavage. Feedback tactile et auditif.
Epaisseur : 4 cm, diamètre : 8 cm - Force utile : 800 g.



Ref : 06226 (vert)
Ref : 06238 (rouge),
Ref : 06239 (jaune),
Ref : 06240 (bleu),
Ref : 06241 (orange)

CONTACTEUR PLAQUE

Contacteur à membrane fonctionnant en effleurant la surface colorée. la surface est scellée pour éviter l'entrée d'humidité.
Taille : carré de côté 9 cm, épaisseur : 0.5 cm
Force utile : 50 g.



Ref : 06242

CAPTEUR D'INCLINAISON

Contacteur aumercurie qui est activé par une inclinaison de 5° par rapport à l'horizontale pour monter sur un bandeau de tête ou à la main. Nécessite une très faible amplitude de mouvement.
Taille : 6 x 6x 2.2 cm - Force utile : 0 g.



Ref : 06243

CONTACTEUR FLEX

Fonctionne en fléchissant le bout de caoutchouc dans n'importe quelle direction. Le manche est courbé afin de faciliter le positionnement. Feedback auditif et tactile.
Taille embout de caoutchouc : 13 mm, Longueur du tube : 40 cm
Force utile : 180 g.



Ref : 06244

LANGUETTE

Utilisée en appuyant sur l'un des deux côtés du contacteur. Il est habillé d'une housse en mousse de diamètre 7.5 cm.
Feedback tactile et auditif. Epaisseur : 1.3 cm, diamètre : 7.5 cm
Longueur du tube : 33 cm - Force utile : 50 g.



Ref : 06245

COUSSIN

Contacteur utilisé en appuyant sur la surface en mousse. La surface du contacteur est très douce pour assurer un contact confortable avec la joue. Une épingle de sûreté montée sur velcro est fixée au dos pour permettre la fixation du contacteur sur un oreiller ou sur tout autre support textile. Feedback tactile et auditif.
Epaisseur : 2 cm, diamètre : 8 cm - Force utile : 180 g.



Ref : 06247

CONTACTEUR MICRO LEGER

Fonctionne en appuyant sur la partie supérieure avec un très faible toucher. Dans sa partie arrière, un écrou inséré facilite sa fixation. Feedback tactile et auditif.
Taille: 4.5 x 1.3 x 2 cm - Force utile : 10 g.



Ref : 06215 (rouge)
Ref : 06216 (vert)
Ref : 06217 (pourpre)
Ref : 06218 (rose)
Ref : 06219 (jaune)
Ref : 06220 (bleu)

CONTACTEURS BUDDY

Avec de nombreuses couleurs. Feedback tactile et auditif.
Epaisseur : 1.8 cm, diamètre : 6.3 cm - Force utile : 60 g.



C

CONTACTEURS MULTIPLES

LOGICOM

BOITIER MULTIFONCTIONS

Le boîtier multifonctions permet de brancher jusqu'à 5 contacteurs simple action (4 directions + validation).

Attention, ce boîtier n'émule pas la souris, il permet seulement le déplacement dans les logiciels LOGICOM le prévoyant (défilement automatique ou 4 directions possibles)



S

Souris adaptées

TOPLACONTACT

SOURIS + 2 CONTACTEURS (PACK TOP LA)

Cette souris est équipée de 2 prises «jack» et les 2 contacteurs livrés avec se connectent dessus. Un simple appui sur chacun d'entre eux permet de réaliser le clic gauche ou le clic droit de la souris.

Vous pourrez également brancher sur cette souris d'autres contacteurs simple action (comme ceux présentés sur les pages précédentes).



Ref : KIDSBALL

KIDS BALL

Souris aux formes et couleurs attrayantes parfaitement adaptée aux enfants et à leurs petites mains mais aussi aux adultes ayant des difficultés motrices. La grosse boule permet un déplacement précis, quant aux gros bouton de sélection placés à côté de la boule, ils permettent de mieux dissocier le pointage du clic.

Livré avec drivers pour Windows 9x.



Trackers et Joysticks

Ref : KENS1013

TRACKER BALL KENSINGTON EXPERT MOUSE PRO

L'ergonomie de ce tracker permet de remplacer facilement la souris pour les personnes à mobilité réduite. La grosse boule située au centre de la souris, comparable à une boule de billard, facilite la navigation dans tous les logiciels prévoyant l'utilisation de la souris. Connexion USB et PS/2 - Compatible Windows 9x - NT.



Ref : KENS1011

TRACKER BALL KENSINGTON EXPERT MOUSE

Trackball 4 boutons programmables. Connexion Série et PS/2 - Compatible Windows 95, 97, NT. **Sous réserve de disponibilité.**



ROLLER II / JOYSTICK II

Ce tracker ball ou joystick conçu spécialement pour l'Education Spécialisée et le monde du handicap remplace la souris. Les clics sont représentés par des boutons de couleur. Il se connecte sur le port PS/2 ou USB (à préciser) Il est équipé d'un guide doigt démontable afin d'éviter des pressions involontaires sur les touches. La vitesse de déplacement du curseur est paramétrable.

JOYSTICK II

JOYSTICK II

ROLLER II



ROLLER II

JOYSTICK II +

JOYSTICK II +

ROLLER II +



ROLLER II +