

INITIATION A L'INFORMATIQUE POUR LES PERSONNES HANDICAPEES



METHODE PEDAGOGIQUE

Alternance d'apports théoriques et pratiques sur l'outil informatique

PRE-REQUIS

Aucun

DUREE DU STAGE

Initiation :

4 jours

Option :

2 jours

LIEU

Centre de Ressources Informatiques
15 avenue Louise Michel
44400 REZE

ou

Sur SITE

Frais de déplacement et d'hébergement en sus

PROCHAINES SESSIONS AU CRI A REZE

Nous consulter

Stage personnalisé

ou sur site :

Nous consulter



contact@logicomfrance.com
www.logicomfrance.com

OBJECTIF

Ce stage s'adresse aux personnes accueillies dans les structures de l'Education Spécialisée et qui souhaitent avoir une initiation de manière générale à l'informatique.

Le micro-ordinateur est un outil très attractif aussi bien pour les personnes handicapées que pour les autres... Cela est dû en particulier aux possibilités de stimulations multisensorielles de cet outil qui, de ce point de vue, sont équivalentes à celles de la télévision par exemple. Le micro-ordinateur présente surtout des possibilités d'interactivité dont les autres médias sont dépourvus et de ce fait, il facilite les apprentissages pour des personnes présentant des déficiences intellectuelles et/ou physiques.

PROGRAMME DU STAGE

ALLUMER ET ETEINDRE L'ORDINATEUR

LA DECOUVERTE DE L'INTERACTIVITE

Grâce à la Souris, au Joystick, au Clavier, au Tracker-Ball ou à des Contacteurs Adaptés (pour des personnes handicapées moteurs)

Cette découverte se fera par l'intermédiaire de jeux interactifs (prévus également pour l'apprentissage avec des adultes).

Ces jeux permettent notamment d'introduire d'une façon attractive et sans risque d'échec:

- le déplacement dans les 4 directions de la souris ou l'utilisation du contacteur
- le rapport du plan horizontal de la table au plan vertical de l'écran
- la maîtrise du vocabulaire
- le rôle du « clic » de la souris

LA DECOUVERTE DU CLAVIER ET DE LA CREATION DE TEXTES

Cet apprentissage, bien sûr, est réservé aux personnes qui ont une connaissance suffisante de l'écrit.

UTILISATION DE LA PHOTO ET DE L'IMPRIMANTE

- Prise des photos avec des appareils photos numériques
- Utilisation d'un logiciel de traitement automatique de la photo
- Impression de photos
- Utilisation d'un programme de stimulation cognitive

DECOUVERTE DE LA CREATION GRAPHIQUE SUR ORDINATEUR

- Utilisation d'un programme de dessin semi-automatique
- Découverte d'un logiciel standard de création graphique

UTILISATION DES CD ROM DE JEUX ET D'APPRENTISSAGE

- Installation et lancement à partir de Windows
- Repérer l'icône sur le bureau de Windows après l'installation ou la créer
- Utilisation de CD ROM de jeux d'apprentissage et de dictionnaires ou encyclopédies courants (en particulier dictionnaire utilisable par des non lecteurs)

APPRENTISSAGE DE L'ENVIRONNEMENT WINDOWS

- Lancement des programmes en utilisant les boutons DEMARRER et PROGRAMMES
- Lancement des programmes par des icônes de raccourcis placées sur le bureau
- Création d'un DOSSIER personnel pour y placer des raccourcis de programmes
- Aménagement du bureau de Windows pour une meilleure lisibilité

OPTION POSSIBLE SUR 2 JOURS SUPPLEMENTAIRES (programme défini en fonction du niveau du groupe)

- Familiarisation avec Word ou Excel
- Familiarisation avec Internet



CENTRE DE RESSOURCES INFORMATIQUES / LOGICOM
15 avenue Louise Michel - BP 72 - 44402 REZE CEDEX

02 51 11 17 17

Fax : 02 51 11 17 18- cri@crireze.com - www.crireze.com